

## CmK-programmalijn Beeldend/Design/Erfgoed/Kunst & Technologie

### Activiteiten schooljaar 2020-2021:

Aanbieder	Activiteit	groep	Culturele Competenties			
			Rec	Cre	Refl	Ana
Architectuurlessen	<a href="#">Uitvinders van Vormen</a>	1-2		X		X
CKE	<a href="#">Afrikaanse beestenboel</a>	1-2		X		
Van Abbemuseum	<a href="#">Voelkunst</a>	1-2	X		X	
Kunstjuf	<a href="#">Er groeit Verf</a>	1-2		X		X
Kunstjuf	<a href="#">Rijk van Kleur!</a>	1-3		X		X
Van Abbemuseum & Eindhoven Museum	<a href="#">Eindhoven Verbeeld</a>	1-4	X	X		
De Ontdekkfabriek	<a href="#">De Uitvinders</a>	1-8		X		X
Architectuurlessen	<a href="#">Bouwers van ruimte</a>	3		X	X	
Natlab & CKE	<a href="#">Word meester van het licht</a>	3-4	X	X	X	
Lynn Ansems	<a href="#">De magische werelden</a>	3-4	X	X	X	X
Lynn Ansems	<a href="#">Filmtechniek, creatief rangschikken van beelden</a>	3-4	X	X	X	
CKE	<a href="#">Een Spel van Lijnen en Vlakken</a>	3-4		X		X
Dynamo	<a href="#">Light Graffiti</a>	3-4	X	X		
Van Abbemuseum	<a href="#">Taalkunst</a>	3-4	X		X	
Kunstjuf	<a href="#">Oerverven</a>	3-6		X		X
Scharrelkunst	<a href="#">Aardbol van wol</a>	3-6		X	X	
Architectuurlessen	<a href="#">Meesters in materialen</a>	4		X		X
Architectuurlessen	<a href="#">Het Cultuurhuis</a>	4-5		X		X
Lynn Ansems	<a href="#">Handige Robotmaatjes</a>	4-7		X	X	
Natlab & CKE	<a href="#">Raar, maar waar</a>	5-6	X	X		
Architectuurlessen	<a href="#">Onderzoekers van de Stad *</a>	5-6			X	X
CKE	<a href="#">Op Expeditie in de Tijd, Eindhoven 1920 2020</a>	5-6		X		X
Architectuurlessen	<a href="#">Ingenieurs van het verkeer</a>	5-7		X	X	X
Lynn Ansems	<a href="#">Interactieve Beeldenmakers</a>	5-8	X	X		
Architectuurlessen	<a href="#">De Spontane Stad</a>	5-8		X	X	
Architectuurlessen	<a href="#">Het Isometrisch Dorp</a>	5-8		X	X	
CKE	<a href="#">Eindhoven 1920 2020 met De Digitale Scheurkalender</a>	6-8	X	X		
Bibliotheek & Dynamo	<a href="#">Street Poem Pieces</a>	6-8		X	X	
Architectuurlessen	<a href="#">De Huid van mijn Huis</a>	6-8		X	X	
Architectuurlessen	<a href="#">Ontwerpers van een Wijk *</a>	6-8		X	X	
MU	<a href="#">GoTo de tekenrobot</a>	6-8	X	X		
MU	<a href="#">BYOR &amp; the COMPUTER GRRRLS</a>	6-8		X	X	
MU	<a href="#">De Creatieve Code Level 1 en/of 2*</a>	6-8		X		X
Lynn Ansems	<a href="#">InTouch</a>	6-8		X	X	
Lynn Ansems	<a href="#">Het onmogelijke wordt mogelijk</a>	6-8	X	X	X	
STRP	<a href="#">Bits of Senses &amp; Sensors</a>	6-8		X		X
STRP	<a href="#">Stopmotion VJ</a>	6-8		X	X	
STRP	<a href="#">Tilt Brush</a>	6-8		X	X	
MU	<a href="#">Coderen zonder computer</a>	6-8		X	X	
MU	<a href="#">(design) Ontwerp je Eigen Toekomst*</a>	6-8		X		X
Architectuurlessen	<a href="#">Constructeurs met Bamboe</a>	7-8		X		X
Architectuurlessen	<a href="#">Architecten van een droomhuis *</a>	7-8	X	X		
CKE	<a href="#">Portretfoto Exposeran</a>	7-8		X	X	X
Architectuurlessen	<a href="#">Makers van de musical *</a>	8		X		
STRP	<a href="#">STRP Festival april 2021</a>	8	X	X	X	X

\* Bij deze activiteiten rekent de aanbieder meerkosten voor materialen en/of reiskosten (in overleg)

### Geef jullie keuzes aan voor schooljaar 2020/2021:

Naam school:				
Groep	Aantal	Aantal lln	Naam activiteit	Motivatie voor je keuze

1-2				<i>NB Activiteiten groep 1-2 op kosten van de school!</i>
3				
4				
5				
6				
7				
8				